

Cecha programu	v.6.0	v.7.0	v.9.0
Wsparcie dla Direct 3D.	•	•	•
Rysowanie dowolnie skomplikowanych rzutów za pomocą wprowadzania danych z klawiatury.	•	•	•
Definiowanie grubości linii przy rysowaniu ścian.			•
Definicja alternatywnej prezentacji symbolu ściany - ściany warstwowe.			•
Edycja ścian (przedłużanie, podział, łączenie, ucinanie, itp.).	•	•	•
Słup żelbetowy	•	•	•
Konstruowanie widoku ściany: rysowanie geometrii, docinanie dachem/schodami, definiowanie wysokości.		•	•
Przeglądanie projektów podczas przeszukiwania lub ładowania.	•	•	•
Tworzenie kilku budynków na różnych wysokościach.	•	•	•
Wprowadzanie okien i drzwi w ściany łukowe.			•
Zapis projektu wraz ze wszystkimi obiektami (pakowanie projektów).			•
Rysowanie i konstruowanie własnych rodzajów okien i drzwi (od podstaw) za pomocą makra.			•
Dodatkowy moduł do tworzenia własnych elementów 3D.		•	•
Szczegółowa informacja o powierzchniach, kubaturach, obwodach pomieszczeń i budynków.	•	•	•
Automatycznie generowane przekroje i elewacje.	•	•	•
Eksport danych 3D w postaci plików: VRML, DXF, o2c i Render Studio.		•	•
Wprowadzanie słupów różnych typów i przekrojów.		•	•
Wstawianie elementów 3D w trybie konstrukcyjnym, definiowanie dowolnych symboli 2D dla elementów trójwymiarowych lub przypisanie im plików dxf.		•	•
Wyłączanie widoczności obiektów 3D w trybie projektowym.		•	•
Automatyczne konstrukcje schodów (drewnianych lub monolitycznych).	•	•	•
Definiowanie poręczy na: tarasach, balkonach i schodach.			•
Modelowanie terenu z ukształtowaniem powierzchni: punktami wysokościowymi liniami wysokościowymi, poprzez import plików ASCII.			•
Automatyczne i dowolne konstruowanie dachów oraz docinanie wszystkich ścian budynków do dachu.	•	•	•
Alternatywna prezentacja dachu na poddaszu.			•
Fotorealistyczna wizualizacja wnętrza i całych projektów (Raytracing).	•	•	•
Wyglądanie cieniowania przy zapisie i prezentacji projektów z opcją Raytracing.			•
Pipeta materiałów i tekstur do łatwego przejmowania właściwości obiektów.	•	•	•
Pipeta materiałów i tekstur do łatwego przejmowania właściwości obiektów.	•	•	•
Biblioteka ponad 3000 obiektów i 1000 tekstur.	•	•	•
Linie pomocnicze w postaci okręgów, łuków, elips i prostokątów.		•	•
Zapisywanie projektów w formacie HTML.		•	•
Wirtualny spacer po projekcie, z możliwością zapisu w postaci filmu (plik AVI).	•	•	•
Uwzględnianie położenia geograficznego.	•	•	•
Wymiarowanie poprzez: łańcuch wymiarowy, kotwy wysokościowe wymiar szeregowy, wymiarowanie kątów.			•
Automatyczne wymiarowanie.	•	•	•
Import 2D: HPGL, DXF, DWG; eksport 2D: EMF, MBA, HPGL, DXF, PCF.	•	•	•
Eksport projektów w formacie PDF.			•
Wstępny kosztorys.	•	•	•
Spacer w trybie pełnego ekranu, funkcja cieniowania w czasie rzeczywistym.	•	•	•
Wprowadzanie i edycja stolarki w trybie projektowym.	•	•	•
Dodatkowe Makro - Projektant okładzin.	•	•	•
Asystent rzutów, projektów, kondygnacji i terenu.	•	•	•
Rysowanie własnej tabeli opisowej.			•
Powiększanie bibliotek poprzez pliki o2c.	•	•	•
Edycja dachów: zmiana kształtu istniejących połaci.			•